逢魔而起

It comes at night V 2.6.0

海外版“卡扎力”的快速上手剧本

剧本作者：Zets

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其**交流**的玩家。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的角色。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知**猜测正确**的角色数量。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是**恶魔**，他**死亡**。

贞洁者
当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。

农夫
如果你在**夜晚死亡**，一名**存活的善良玩家**会变成**农夫**。

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

政客
如果你是对你的**阵营落败**负**最大责任**的人，你转变阵营并**获胜**，即使你已**死亡**。

解谜大师
一名玩家**醉酒**，即使你**已死亡**。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知**谁是恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误的“谁是恶魔”信息**。

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择**其他恶魔**）交换角色。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

间谍
每个夜晚，你都能查看**魔典**（*为了游戏体验请勿拍照 / 截图*）。你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**，即使你**已死亡**。

街头风琴手
所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。
每个夜晚，你要选择自己是否**醉酒**直到下个黄昏。

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶**的，否则他们之中可能会有人**死亡**。

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

*（**相克规则：** 如果提线木偶抽到了气球驾驶员，在设置调整阶段可能会 +1 外来者。）*

*（**相克规则：** 如果提线木偶本应初始在场，他们会在恶魔之后进场并与恶魔邻座。）*

邪恶阵营·恶魔

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

小怪宝
每个夜晚，**所有爪牙**要秘密决定由哪名玩家来照看**小怪宝**并且“**是恶魔**”。每个夜晚 *，可能会有一名玩家**死亡**。[+1 爪牙]

卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

疯狂
当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意**且**努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

It comes at night

逢魔而起

支持7-15人

海外版“卡扎力”的快速上手剧本

剧本作者:Zets

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

官员
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，他的投票算作三票。

学徒
在你的首个夜晚，如果你是**善良的**，你会获得一个**镇民角色**的能力；如果你是**邪恶的**，你会获得一个**爪牙角色**的能力。

流莺
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能同时**死亡**。

屠夫
每个白天，**首次处决**后，你可以再次发起提名。

乞丐
你只能使用**投票标记**才能投票。**死亡**的玩家可以将他的**投票标记**给你，如果他这么做，你会得知他的阵营。
你不会**中毒**和**醉酒**。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者