激流勇进
OVER THE RIVER

剧本作者：Andrew Nathenson

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持5-6人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

钟表匠
在你的首个夜晚，你会得知恶魔与爪牙之间最近的距离。*（邻座的玩家距离为 1）*

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

教授
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一 名死亡的玩家：如果他是镇民，你会将他起死回生（复活）。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一 名玩家：如果他是恶魔，他死亡。

善良阵营·外来者

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，
你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

间谍
每个夜晚，你能查看魔典。
你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

可能
某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。
如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。

*代表
非首个夜晚

钟楼剧本博物馆钟楼剧本博物馆

Blood on the Clocktower

OVER THE RIVER

激流勇进

支持5-6人

剧本作者：Andrew Nathenson

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计