

Anonymous Dishonesty 虚伪假面



钟楼剧本博物馆
美术设计

善良阵营·镇民

“旋转木马”快速上手剧本

剧本作者: Emerald、Fran、Kohav & Theo

支持7-15人



调查员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙**角色：这两名玩家之一是**该角色**。（或者你会得知没有**爪牙**在场）



祖母

在你的首个夜晚，你会得知一名**善良**玩家和他的角色。如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。



修行者

在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶**玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶**玩家与你距离相等，你得知信息由说书人决定。



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民**角色。如果你“**疯狂**”地证明你是**该角色**，当他**死亡**时你获得**该角色**的能力。



女祭司

每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其**交流**的玩家。



将军

每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有**优势**。（**善良** / **邪恶** / **均势**）



送葬者

每个夜晚*，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的**角色**。



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



戏法师

每个白天，你可以公开进行一次谁是**爪牙**，谁是**恶魔**的猜测。如果你猜对，**善良**阵营获胜。



农夫

当你在**夜晚死亡**时，一名存活的**善良**玩家会变成**农夫**。



报丧女妖

如果**恶魔**杀死了你，所有玩家都会得知此事。从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。



无神论者

说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人被**处决**，**善良**阵营获胜，即使你**已死亡**。[无**邪恶**角色在场]

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民**角色，但其实你不是。



心上人

当你**死亡**时，会有一名玩家开始**醉酒**。



食人魔

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你转变为他的阵营，即使你已**醉酒**或**中毒**，但你不知道你转变后的阵营。



理发师

如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择其他**恶魔**）交换角色。



帽匠

如果你**死亡**，当晚**爪牙**和**恶魔**玩家可以选择变成新的**爪牙**和**恶魔**角色。

邪恶阵营·爪牙



红唇女郎

如果**大于等于五**名玩家存活时（**旅行者**不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良**角色。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是**这个角色**，不然他可能被**处决**。



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶**的，否则他们之中可能会有人**死亡**。



提线木偶

你以为你是一个**善良**角色，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与**恶魔**邻座]



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者**角色在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 **外来者**]

邪恶阵营·恶魔



奥赫

每个夜晚*，你要选择一个角色：他**死亡**。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意且努力**的证明某件事情，如不这么做会受到**惩罚**。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

Blood
on the
Clocktower

Anonymous Dishonesty

虚伪假面

支持7-15人

“旋转木马”快速上手剧本

剧本作者：Emerald、Fran、Kohav、Theo

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计