Blood on the Clocktower

末代钟人

支持7-15人

海外“自制角色”社群资源体验剧本

剧本作者：MtyJ

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计

先发制人

海外“自制角色”社群资源体验剧本　　剧本作者：MtyJ

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

机修工 Machinist
在你的首个白天，你可以拜访说书人获得一个剧本外角色的能力，即使你醉酒或中毒。

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色，其中有且只有两个角色在场。

女家教 Governess
在你的首个夜晚，你得知一个距离你最近的非镇民玩家的角色类型（*旅行者除外*）。

放贷人 Moneylender
每个夜晚，你要选择除你以外的一名存活玩家：你转变为他的阵营。

马厩男孩 Stableboy
每个夜晚，你会得知一个在场角色。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

投机者 Hustler
每个夜晚 *，你得知今天提名你的角色。
如果你“疯狂”地证明你是投机者，你得知错误信息。

勘探者 Prospector
每个夜晚 *，你会得知与你今天提名的玩家最近的邪恶玩家位于他的顺时针还是逆时针方向。如果距离相等，你得知的信息由说书人决定。

占星师 Astrologer
每个白天，你要拜访说书人得知一条错误信息。
每局游戏限一次，你得知正确信息。

女教师 Schoolmarm
即将转变为邪恶但仍保持原角色的玩家，会得知女教师在场，他可以选择保持善良阵营。[至少 1 名能转变邪恶阵营的角色在场]

提刑官
在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的角色。外来者会被你的能力当作爪牙或恶魔角色。

清道夫 Scavenger
如果与你邻近的玩家都已经死亡，会发生一些好事。

善良阵营·外来者

骗子 Charlatan
你会在夜晚转变为首个死于处决的玩家的阵营。

逆臣
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他先死于处决，你转变为邪恶；如果你先死于处决，他转变为邪恶。

流浪汉 Tramp
如果在对你的处决中有人投票，你可能会立即被处决。

幸运儿 Golden Child
第一个提名你的玩家会在当晚转变为邪恶阵营。如果你第一个提名自己，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

铜蛇帮 Copperhead
如果你提名了一名玩家，他和与他邻近玩家中的善良玩家中毒，直到你下次提名。[-1 或 +1 外来者]

致幻师 Amaniti
与你邻近的玩家（*旅行者除外*）会被善良玩家的能力当作错误的阵营和角色。

桶栖者 Vat Dweller
在你的首个夜晚，你要选择一个外来者：所有外来者都会是你选择的外来者。[- 或 + 任意数量外来者]

斗牛士 Bullfighter
在你发起提名后，一名除你以外的投票玩家会在当晚死亡，如果没有除你以外的玩家投票，你可能在当晚死亡。

战车 Chariot
与你顺时针距离为 1 的玩家中毒。
如果是邪恶的非旅行者玩家，改为和他交换角色。
每个夜晚 *，或该玩家已死亡，该距离 +1。

邪恶阵营·恶魔

浪劫 Llongjawn
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡，随后你可以选择一名玩家：如果他昨天白天被邪恶玩家提名过，他死亡。

九头蛇 Hydra
每个夜晚 *，即使你已死亡，你要选择一名玩家：他死亡。死亡的爪牙可以选择变为九头蛇，但每局游戏仅能成功转化一次。

伽迪斯 Ghades
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡，然后你会得知一名在昨天白天提及过你的玩家：你可以让他死亡。

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚