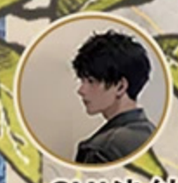

SUI染钟楼制作组
钟楼剧本博物馆

轻舟共渡

剧本作者：海雾

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

骑士
在你的首个夜晚，你会得知两名非恶魔玩家。

钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的邪恶玩家位于你的哪一侧（*左/右/相同*）。如果与你邻近的玩家中有邪恶阵营，你会得知错误信息作为替代。

风水师
在你的首个夜晚，你会得知一名玩家的角色类型。
每个夜晚 *，你会从他的顺时针方向得知下一名非旅行者玩家的角色类型。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（*干扰项*）。

传教士
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果选中了爪牙，他会得知被传教士选中。所有被你选中的爪牙失去能力。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

知府
每个夜晚 *，你会得知今天是否有非镇民且非旅行者的玩家死亡。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

驿使
每个白天，你可以公开声明一个角色。在当晚，你会得知该角色是否在场。如果你因此得知了否，你失去此能力。

秉笔
如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。
如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

镇长
如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。
如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

书生
恶魔知道书生在场。
每局游戏限一次，恶魔可以拜访说书人并猜测你是书生。如果恶魔猜测正确，即使你已死亡，当晚该恶魔可以选择一名玩家：他死亡。

狂热者
如果有大于等于五名玩家存活，你必须在所有提名中投票。

邪恶阵营·爪牙

限
在等同于初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[外来者数量任意]

街头风琴手
所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。
每个夜晚，你要选择自己是否醉酒直到下个黄昏。

禁卫军
“疯狂”地想要死亡的玩家可能会立即被处决。

恐惧之灵
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你提名他且他被处决，他的阵营落败。当你首次选择或更换目标时，所有玩家都会得知你选择了新的玩家。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

混沌
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
恶魔与爪牙互相不认识。当首次有爪牙死亡时，当晚他们会互相认识。[+1 爪牙]

堤丰之首
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[邪恶角色全部邻座，你靠近正中，+1 爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

传奇角色·说书人

摆渡人
在游戏的最后一天，所有已死亡玩家会重新获得投票标记。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

灯塔守夜

支持7-15人

剧本作者：海雾

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

SUI染钟楼制作组 & 钟楼剧本博物馆