

善良阵营·镇民

剧本作者：斯派德米

本剧本中隐士的可选规则存在一定变动。



洗衣妇

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是该角色。

图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**外来者角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**外来者**在场）

调查员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**爪牙**在场）

占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”（**干扰项**）。

舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。

村夫

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]

送葬者

每个夜晚*，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的角色。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你已**死亡**。

修补匠

你随时可能**死亡**。

疯子

你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

帽匠

如果你**死亡**，当晚**爪牙**和**恶魔**玩家可以选择变成新的**爪牙**和**恶魔角色**。

邪恶阵营·爪牙



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。
如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]

提线木偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。
恶魔会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与**恶魔**邻座](相克规则：如果魔术师存活，**恶魔**不会得知谁是提线木偶。)

邪恶阵营·恶魔



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的外来者改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。

城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。

哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。

魔术师

恶魔会以为你是**爪牙**。**爪牙**会以为你是**恶魔**。

贤者

如果**恶魔**杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个**恶魔**。(相克规则：陌客可能会被贤者当作杀死他的**恶魔**。)

悟道者

你以为你是一个**外来者**，但你实际上不是。如果有**邪恶玩家**的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的**镇民角色**。

(相克规则：如果村夫在场数量不足3人，悟道者可以变成新的村夫。如果因此使得村夫的在场数量超过1人，会有一名村夫醉酒。)



史莱姆

你以为你是**史莱姆**以外的一个**外来者**，其实你不是。
当你**死亡**时，与你邻近的两名**善良镇民**之一**醉酒**。

隐士

你拥有所有**外来者**能力。[-0~1 外来者]

游戏开始前，请确定以下关于隐士的运作细节，并在应用的规则前打钩：

- 隐士要么以为自己是**镇民**（通过**酒鬼**能力），要么以为自己是**外来者**（通过**史莱姆**能力），要么以为自己是**恶魔**（通过**疯子**能力）。
- 当隐士以为自己是**镇民**或**外来者**时（通过**酒鬼**或**史莱姆**能力），他拥有的**疯子**能力部分仅保留“**恶魔**知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家”。
- 说书人可以在游戏过程中利用隐士能力欺骗隐士本人从**镇民**转变为**恶魔**，或者反过来。
- 说书人可以在游戏过程中利用隐士能力欺骗隐士本人从**外来者**转变为**恶魔**，或者反过来，并且说书人可以欺骗该名玩家阵营发生了变化。
- 说书人可以在游戏过程中利用隐士能力欺骗隐士本人从**外来者**转变为**恶魔**。并且说书人可以欺骗该名玩家阵营发生了变化。
- 说书人可以在游戏过程中利用隐士能力欺骗隐士本人从**外来者**转变为**镇民**。



镜像双子

你与一名**对立阵营**的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中**善良玩家被处决**，**邪恶阵营**获胜。如果你们都**存活**，**善良阵营**无法获胜。

蛊雕

每个夜晚，你要选择左或右：你得知该方向上的下一名存活**善良玩家**的角色，他**中毒**且其他**善良玩家**以为他是**邪恶的蛊雕**，直到下个黄昏。

(相克规则：蛊雕飞行时会越过魔术师。)

传奇角色·说书人



斯派德米

当有玩家“**疯狂**”证明错误的角色运作或游戏规则时，说书人可能会公开解释正确的。

染钟楼谜团

钟楼谜团

支持7-15人

剧本作者：斯派德米

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计