美术设计：Lei

暗流涌动 地狱

支持5-20人

善良阵营·镇民

洗衣妇
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是该角色。

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**外来者角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**外来者**在场）

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**爪牙**在场）

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中**邪恶玩家**的数量。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作**恶魔（干扰项）**。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的角色。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

守鸦人
如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是**恶魔**，他**死亡**。

士兵
恶魔的负面能力对你无效。

镇长
如果只有三名玩家存活且白天没有人被**处决**，你的阵营获胜。
如果你在夜晚**即将死亡**，可能会有一名其他玩家代替你**死亡**。

无神论者
说书人可以打**破游戏规则**。如果说书人被**处决**，**善良阵营**获胜，即使你已**死亡**。[无邪恶角色在场]

善良阵营·外来者

管家
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，只有他投票时你才能投票。

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你已死亡。

圣徒
如果你**死于处决**，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

间谍
每个夜晚，你能查看魔典。
你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**，即使你已死亡。

男爵
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，你变成那个**恶魔**。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家**死亡**。如果一项提名只有**邪恶玩家**投票，投票无效。你也会被当作是**爪牙**。[半数以上玩家为军团]

醉酒 醉酒会失去能力，但说书人依然会配合你使用能力；如果获得信息，可能是错误的。

中毒 中毒会失去能力，但说书人依然会配合你使用能力；如果获得信息，可能是错误的。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

Blood染·钟楼剧本社区

染·钟楼谜团

暗流涌动

地狱难度

支持5-20人

Blood染·钟楼剧本社区

玩家数量	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei