

嗤之以鼻 Contempt



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者: Milk

支持7-15人

善良阵营·镇民



事务官

在你的首个夜晚，你会得知一名**善良**玩家。



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



赏金猎人

在你的首个夜晚，你会得知一名**邪恶**玩家。每当你得知的玩家**死亡**，你会在当晚得知另一名**邪恶**玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]



数学家

每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色的能力而未正常生效**（从上个黎明到你被唤醒时）。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



(相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也可能会+1外来者。)



女祭司

每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其**交流**的玩家。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。



猎手

每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是**恶魔**，他**死亡**。



渔夫

每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你阵营获胜的**建议**。



杂耍艺人

在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知**猜测正确**的角色数量。



(相克规则：如果杂耍艺人在自己的首个白天猜测后在当天死于处决，当晚食人族会替杂耍艺人得知对应的信息。)



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶**阵营，你**中毒**直到下个**善良**玩家**死于处决**。



士兵

恶魔的负面能力对你无效。



守鸦人

如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

善良阵营·外来者



理发师

如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择其他**恶魔**）交换角色。



管家

每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，只有他**投票时你才能投票**。



(相克规则：如果食人族获得了管家的能力，他会得知这一信息。)



心上人

当你**死亡**时，会有一名玩家开始**醉酒**。



瘟疫医生

当你**死亡**时，说书人会获得一个**爪牙**能力。



(相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人因此获得红唇女郎的能力，改为一存活爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。)

(相克规则：如果在瘟疫医生死亡时说书人获得了提线木偶的能力，且与恶魔邻座的存活玩家中有镇民或外来者，其中一名玩家会变成邪恶的提线木偶。如果此时场上的邪恶玩家数量比初始设置时的数量超出一名或更多，改为无事发生。)

邪恶阵营·爪牙



维齐尔

所有玩家都知道你是**维齐尔**。你在白天时**不会死亡**。如果一次提名中有**善良**玩家投票，你可以让被提名者立即**被处决**。



红唇女郎

如果**大于等于五**名玩家存活时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。



限

在等同于初始**外来者**数量的夜晚，所有**镇民**玩家**中毒**直到下个**黄昏**。[外来者数量任意]



提线木偶

你以为你是一个**善良**角色，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民****中毒**。



奥赫

每个夜晚*，你要选择一个角色：他**死亡**。
如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

Blood
on the
Clocktower

嗤之以鼻

支持7-15人

“旋转木马”快速上手剧本

剧本作者：Milk

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计