# 公堂之上

剧本作者：斯派德米

## 法网恢恢

本剧本中的“提刑官”的能力有所调整。

在游戏开始前，说书人如果宣布本局游戏是[Recalling Mode]，本局游戏的角色列表上的“名誉监事”才会登场。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首夜 / 其他夜晚

## 善良阵营·镇民

### 皮包公司
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的善良角色。
如果你在夜晚死亡，你会得知一个恶魔的伪装。[+1 外来者]

### 辩护律师
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他健康清醒且存活，你可以在白天时私下询问说书人并得知一条正确信息。如果他中毒、醉酒或死亡，你可能会得知错误信息。

### 累债娘
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：如果你在本局游戏中提名并处决了他，本局游戏你不会死亡。[+ 赌徒]

### 阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色。其中有且只有两个角色在场。

### 钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的邪恶玩家位于你的哪一侧（*左 / 右 / 相同*）。如果与你邻近的玩家中有邪恶阵营，你会得知错误信息作为替代。

### 电脑租赁商
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他是善良的，他得知你是电脑租赁商，并醉酒直至下个黄昏；如果他是邪恶的，你中毒。

### 替死鬼
每个夜晚，你要选择一名玩家：你代替他受到负面效果的影响，且该能力选择的目标改为你，直到下个黄昏。

### 数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效（*从上个黎明到你被唤醒时*）。

### 舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

### 赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

### 糊涂侦探
每个白天，你可以公开选择一名存活的玩家。如果被你选择过的玩家是镇民且在当晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色类型。

### 名誉监事
每局游戏限一次，每个白天，你可以公开猜测哪些玩家为邪恶阵营。如果你全部猜对，善良阵营获胜。

### 提刑官
在你提名玩家后，你会在当晚得知他的角色。恶魔会被你的能力当作善良角色。

### 贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

## 善良阵营·外来者

### 瘟疫医生
当你死亡时，说书人会获得一个爪牙能力。

### 理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

### 精神病人
如果今天白天没有除精神病人以外的存活玩家“疯狂”地证明自己是精神病人，在夜晚时 *，可能会有一名镇民变成精神病人。
如果所有存活的善良玩家都是精神病人，邪恶阵营获胜。

### 酒托
如果你死于处决，与你邻近的两名善良玩家醉酒。

## 邪恶阵营·爪牙

### 魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

### 寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他中毒。
随后，始终会有一名善良玩家知道寡妇在场。

### 狐媚娘
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道狐媚娘在场。
如果你死于处决，当晚他转变为邪恶阵营。

### 伪证天才
每个夜晚，你要选择一个角色：有玩家可能被欺骗得知该角色的能力触发了。

### 候审人
所有玩家都会得知“候审人”在场。
每个白天，所有玩家都可以公开宣称“祁得笼东呛！”，如此做的存活善良玩家之一可能会中毒直至下个黎明。如果一个白天，如此做的存活玩家数量不到一半，当晚邪恶阵营获胜。

## 邪恶阵营·恶魔

### 典狱长
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：如果明天白天他们之一死于处决，上次被你选择的其他玩家会在当晚死亡。否则，当晚他们之中会有一名玩家死亡。

### 卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，-或+任意数量外来者]

### 孺蚀公
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
每个夜晚，你可以选择一种状态（*与之前不同*）：下个白天所有玩家不可讨论与此状态相关的话题，所有玩家都会得知此事。
如果有玩家违反，他可能会死亡。

（*状态类型：角色、阵营、生死、醉酒、中毒、疯狂。*）

### 疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

### 中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

书接上回，

深爱着赌徒的女子欺瞒他人并深陷泥沼，

与合伙共事的赌徒一同站上被告席，

却惊觉公司的监事另有其人

可法网恢恢疏而不漏，

这对荒唐鸳鸯的前路又在何方？

# 公堂之上

支持7-15人

剧本作者：斯派德米

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 镇民 | 5 | 5 | 5 | 7 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 |
| 外来者 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 |
| 爪牙 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| 恶魔 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

钟楼剧本博物馆
美术设计

**刁民**
曾在白天粗暴地打断过你的发言的玩家之一会在当晚**醉酒**，即使你**已死亡**。

**法官**
每局游戏限一次，如果其他玩家发起了提名，你可以选择让本次提名直接**执行处决**或让**投票无效**。

**流莺**
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能同时**死亡**。

**侏儒**
当你加入游戏时，所有玩家会得知一名与你阵营相同的玩家。每当他被提名时，你可以**杀死**提名者。

**学徒**
每个白天限一次，你可以公开选择一名其他玩家，让他选择一个**非恶魔角色**：你可能会获得这个角色的能力，直到下个黎明。

旅行者

*建议7人以上加入旅行者

Art by Jon Nelson. Copyright © 2022 Wizards of the Coast