# 最后一日之前

剧本作者：星火乐

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

嘿说书人，你动不动就放红唇投毒僵怖的日子结束了，把刺客给我

在大于九人的游戏中，如果恶魔是僵怖，则至少有一名可以杀死玩家的爪牙在场。仅在12人及以上的对局中僵怖和红唇女郎才可以同时在场。

11/21

在第二个夜晚结束时，游戏回到首个夜晚。但是已经死亡的玩家依旧会在对应的时间死亡，但不算作当天的死亡。（*先于当前轮回的死亡会优先被结算，如果这个死亡被提前了，便按照最新的死亡结算*）

首个夜晚

其他夜晚

## 善良阵营·镇民

### 阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色。
其中有且只有两个角色在场。

### 刀客
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的爪牙角色。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。

### 占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。
会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”(*干扰项*)。

### 村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

### 异教领袖
每个夜晚，你会转变为与你邻近的一名存活的玩家的阵营。每个白天，你可以提议所有玩家加入你的教派，如果所有善良玩家同意加入，你的阵营获胜。

### 史官
每个夜晚 *，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。

### 女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

### 教授
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名死亡的玩家：
如果他是镇民，你会将他起死回生（*复活*）。

### 猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。

### 炼金术士
你拥有一个爪牙角色的能力。
当你使用能力时，说书人可能会要求你更换选择。

### 吟游诗人
当一名爪牙死于处决时，（*除了你和旅行者以外的*）所有其他玩家醉酒直到明天黄昏。

### 秉笔
如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。
如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

### 食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

### 悟道者
你以为你是一个外来者，但你实际上不是。如果有邪恶玩家的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的镇民角色。

*（相克规则：如果村夫在场数量不足 3 人，悟道者可以变成新的村夫。如果因此使得村夫的在场数量超过 1 人，会有一名村夫醉酒。）*

## 善良阵营·外来者

### 酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

### 魔像
每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

### 隐士
你拥有所有外来者能力。[-0~1 外来者]

### 修补匠
你随时可能死亡。

## 邪恶阵营·爪牙

### 投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

### 红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

### 刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

### 精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。
如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

### 女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

## 邪恶阵营·恶魔

### 僵怖
每个夜晚 *，如果今天白天没有人死亡，你会被唤醒并要选择一名玩家：他死亡。
当你首次死亡后，你仍存活，但是会被当作死亡。

### 牙噶巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

### 梦
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒，如果他不是镇民，改为他变成同角色类型的不在场角色。
被你选择的玩家在明天黎明时死亡。[+1 外来者]

## 传奇角色·说书人

### 圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

### 哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个外来者。

*代表
非首个夜晚

# 冰·钟楼谜团

# 最后一日之前

支持7-15人

剧本作者：星火乐

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 镇民 | 5 | 5 | 5 | 7 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 |
| 外来者 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 |
| 爪牙 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| 恶魔 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

钟楼剧本博物馆

美术设计