Blood on the Clocktower

彼岸花开

彼岸花开幽谷灿　七色鹿跃迷雾浓
曼珠沙华映月色　考古学家探秘踪
罗姆人浮踪浪迹　德鲁伊唤兽听从
地穴勘探寻龙脉　达普鬼虫舞幽风
迷沙陷阱前路阻　祈愿妖精梦破空
花语师朝不保夕　奇奇默克魅影重
史矛革肆放符咒　半巫妖吟唱惶恐
脊蛊肆虐生灵苦　继生王爵权欲隆
迷雾人布迷沙阵　宝箱怪藏宝珍丰
地狱犬吠恶声声　野蛮人战意熊熊
拳手力破千钧重　牧师心怀慈悲容
提夫林剑光舞动　星相师自有心通
怪物专家施妙手　植物学家辨吉凶
正邪之争硝烟起　英雄无惧向前冲
善恶终有天裁定　赞歌高唱后人颂

2024·苏通染钟楼“第二届·设设杯”比赛优胜角色混合剧本

剧本作者：际尘　美术设计：钟楼剧本博物馆

特别鸣谢：苏通染、朱加什维利、浅若夏沫、小恶魔、蓝铃兰、橙子、无语、虫文子、小芙荣、阿源、枯菲、大蛇、星梦人、无尘、叶昔年、Al-Hadikhia、屑、阿威、JC

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

说书人手册

狗头人盗贼

你不知道你的阵营。在你的首个夜晚，你得知三个善良角色。如果你是善良的，其中两个在场；如果你是邪恶的，其中两个不在场。

往生者

你没有阵营。每个白天限一次，你可以拜访说书人以获得一条信息。如果在游戏结束前你成功复原了魔典，你转变为获胜的阵营；如果你“疯狂”地证实说书人给予的信息，你无法获胜。

往生者不被计入存活人数，无法提名，无法投票，不会计入其他角色能力结算。

旅行者

*建议7人以上加入旅行者

钟楼剧本博物馆
美术设计

彼岸花开

剧本作者：际尘

2024·苏通染钟楼“第二届·设设杯”比赛优胜角色混合剧本

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

地穴勘探员
在你的首个夜晚，你得知四名玩家，其中有且仅有两个角色类型相同。

七色鹿
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家，如果他在夜晚死亡，你要选择一个善良角色，如果该角色不在场，你变成该角色。

怪物专家
在你的首个夜晚，你要选择一个邪恶角色写入图鉴。
每个夜晚*，你要选择任意名玩家：如果他们中没有图鉴上的角色，你要选择新的邪恶角色写入图鉴。

拳手
每个夜晚，你要选择一名玩家：下个白天，如果在你存活时他死于处决，他邻近的两名存活善良玩家在当晚不受邪恶能力影响直到下个黄昏，即使你已死亡。

德鲁伊
每个夜晚，你要选择一名玩家和一种你未选择过的非旅行者角色类型：你得知他是否为该角色类型。

星相师
每个夜晚，你得知当晚因自身能力被唤醒的玩家数量。

牧师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们均不属于哪种角色类型。

提夫林
每个夜晚*，你要选择一名与你距离大于1的存活玩家：你得知在顺时针方向上，你与该玩家之间有多少名邪恶玩家，如果你选择了邪恶玩家，你产生错误信息。

祈愿妖精
在你的首个白天，你要拜访说书人并选择“那么……”，说书人会告诉你“如果……”，他们构成你的完整能力。

考古学者
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择除你以外的三名玩家：你得知他们是否均为不同类型；如果仅有两名玩家角色类型相同，另一名玩家得知考古学者在场。

自然术士
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：你会得知与他邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

曼珠沙华
如果镇民死于处决，当晚你可以选择一个善良角色：他不会因其他角色的能力产生错误信息，直到下个黄昏。

罗姆人
首个被你提名或提名你的爪牙会变成罗姆人。

善良阵营·外来者

花语师
每个夜晚，你要选择一名你未选择过的其他存活玩家，如果你选择过邪恶玩家，此后你随时可能死亡。
如果你死于处决，你选择过的一名玩家随时可能死亡，即使你已死亡。

野蛮人
在你的首个夜晚，你得知一个不在场的恶魔角色，你可能被当作邪恶的该角色，当你死亡时，恶魔可以在当晚变成该角色。

宝箱怪
每个夜晚，你要选择一名你未选择过的其他存活玩家，他要选择是否打开宝箱：如果选择否，他中毒直到下一个黄昏。当你死亡时，所有选择过是的善良玩家一同死亡。如果所有存活的邪恶玩家都选择过是，你必然获胜，即使你已死亡。

迷沙陷阱
一名镇民踏入迷沙陷阱。每个夜晚*，他顺时针的下一名存活玩家代替他踏入迷沙陷阱。在迷沙陷阱中的镇民醉酒，会产生错误信息并且被其他角色能力当作外来者。[+1 镇民]

邪恶阵营·爪牙

焚罪使
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一至两名玩家：如果其中仅有一名玩家状态正常，他们死亡。

诅咒蛾
每个夜晚*，如果你存活，你可以让自己死亡并选择一名玩家，他中毒且必然产生错误信息，即使你已死亡。[+1 外来者]

继生王爵
在你的首个夜晚，你要选择任意名玩家：你分别得知他们的角色。如果他们全部死亡，你获得能力：在恶魔死亡时，你变为那个恶魔。

迷雾人
在你的首个夜晚，你要选择一个善良角色：你拥有该角色能力且会被当作善良的该角色。
如果该角色在场，他中毒，你得知他是谁，且他会被当作邪恶的迷雾人。[-1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

蚀疫魔
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡，
如果他死于你的能力，与他顺时针邻近的一名镇民玩家中毒。

奇奇默克
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
距离你最远爪牙与你之间的镇民玩家能力都会产生错误信息。

灾厄之喉
每个夜晚*，你要选择两名玩家，他们被诅咒。
如果你选择了自己，被诅咒的玩家死亡。
你不会被诅咒。

半巫妖
每个夜晚*，你要选择等同于死亡邪恶玩家数量的玩家：他们死亡。
你死于自身能力时仍存活但被当作死亡。
如果白天没人被处决，你可以交换两名初始邪恶玩家的真实角色。

传奇角色·说书人

独奏家
旅行者会被非旅行者角色当作不在游戏中，但恶魔仍然可以选择杀死旅行者。

*代表
非首个夜晚