

惊天反转



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：时之砂

支持7-15人

善良阵营·镇民



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色（或者你会得知没有外来者在场）。



事务官

在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。



将军

每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。（善良/邪恶/均势）



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。



半兽人

每个夜晚*，你要选择一名存活的玩家，如果他是善良的，他死亡，并且当晚不会再有其他玩家死亡。



博学者

每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。



渔夫

每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你阵营获胜的建议。



守夜人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。



弄臣

当你首次将要死亡时，你不会死亡。



失忆者

你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

善良阵营·外来者



理发师

如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（不能选择其他恶魔）交换角色。



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



月之子

当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。



修补匠

你随时可能死亡。

邪恶阵营·爪牙



魔鬼代言人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。



寡妇

在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他中毒。随后，始终会有一名善良玩家知道寡妇在场。



召唤师

在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的邪恶恶魔。[无恶魔在场]



精神病患者

每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

邪恶阵营·恶魔



痢蛇

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他死亡时你才会一同死亡。



普卡

每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康（不再中毒）。



涡流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。



军团

每个夜晚*，可能有一名玩家死亡。
如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

（相克规则：如果召唤师创造了军团，包括所有邪恶玩家在内的绝大多数玩家都会变成邪恶的军团。）

可能

某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚

惊天反转

支持7-15人
剧本作者：时之砂

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

