The Only Thing They Fear Is You

谈虎色变

V 5.0.0

“卡扎力”角色主题竞赛优胜剧本　　剧本作者：Brockwell

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”*(干扰项)*。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（*是 / 不是 / 我不知道*）。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

农夫
当你在夜晚死亡时，一名存活的善良玩家会变成农夫。

善良阵营·外来者

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

帽匠
如果你死亡，在当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会醉酒直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。

邪恶阵营·爪牙

炸弹人
如果你被处决，除三名玩家以外的其他所有玩家均会死亡。一分钟之后，被最多玩家手指指着的玩家死亡。

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

恐惧之灵
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你提名他且他被处决，他的阵营落败。当你首次选择或更换目标时，所有玩家都会得知你选择了新的玩家。

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他中毒。随后，始终会有一名善良玩家知道寡妇在场。

邪恶阵营·恶魔

诺·达鳐
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

(相克规则： 如果卡扎力在选择爪牙时选择了莽夫，接下来的爪牙转变由说书人来做出决定。)

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚

The Only Thing They Fear Is You

谈虎色变

美术设计：Lei & 摸鱼

"卡扎力"角色主题竞赛优胜剧本　　剧本作者：Brockwell

支持7-15人

首夜个晚　　其夜他晚

善良阵营·镇民

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你"疯狂"地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作"恶魔"（*干扰项*）。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你"疯狂"地证明自己是外来者，你可能被处决。

帽匠
如果你死亡，在当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会醉酒直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。

邪恶阵营·爪牙

炸弹人
如果你被处决，除三名玩家以外的其他所有玩家均会死亡。一分钟之后，被最多玩家手指指着的玩家死亡。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要"疯狂"地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他中毒。随后，始终会有一名善良玩家知道寡妇在场。

邪恶阵营·恶魔

诺·达鳃
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

（相克规则：如果卡扎力在选择爪牙时选择了莽夫，接下来的爪牙转变由说书人来做出决定。）

疯狂
当你陷入"疯狂"时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

The Only Thing They Fear Is You

谈虎色变

支持7-15人

“卡扎力”角色主题竞赛优胜剧本

剧本作者：Brockwell

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼

钟楼Lei的剧本钟楼Lei的剧本钟楼Lei的剧本钟楼Lei的剧本钟楼Lei的剧本钟楼